

# 昔あそび+ 第3回 こま技大会技表

	Sクラス	Aクラス	Bクラス	Cクラス	Dクラス	Eクラス
1	まといれ ペットボトルキャップ	まと入れ シーチキンの缶	つなわたり往復	まと入れ 15cm	こまジャンプ台のせ	まといれ 30cm
2	2個同軸空中手のせ	2個同時どじょうすくい	まと入れ 10cm	つなわたり (左右どちらからでも可)	まといれ 20cm	こまはじきかんたおし
3	目隠しつばめ返し	両手へび5周以上	ツイスト往復	フォークボール	にほんいっしゅう	ちりとり～おてだま～うらがえし
4	一発カメレオン (全ての動作を一度のみ)	鯉の滝登り	トランポリン3回	ひものせ	かつおのいっぽんづり～はつもうで2拍手	せんこうはなび
5	連続ひもかけ (内容未定)	空中大車輪	初日の出	ヨーヨー (縦投げ～から回し)	メリーゴーラウンド 3周	きんぎょすくい
6	参加者が1人1技設定+運営が追加し、合計10個とする。  ※Sクラスはほかのクラスと参加方法が少し違います。参加希望の方はお気軽に問い合わせください！	むち3回	カメレオン	リフティング	お手玉5回 (手にのせる方法自由)	はつもうで1拍手 (手にのせる方法自由)
7		えんび返し	へび3周以上	指のせ	棒のせ	つばめ返し板のせ
8		足のせ (直接足～手)	足の下つばめ返し (足の下を通してからつばめ返し)	手から メリーゴーラウンド 3周	くうちゅう手のせ	
9	タケコプター (過程自由で頭の上に乗せ、ポーズ)	灯篭	大車輪			
10	連続ひもかけ 腰～足～股	連続お手玉 手からリフティング～アームバウンズ～背中	UFO	【サドンデス技】 はつもうで 3⇒4⇒5拍手	【サドンデス技】 まといれ 20⇒15⇒10cm	

”昔あそび+ Youtube チャンネル”で技動画を随時アップしていくので、参考にしてください

## <大会ルール>

- ルール1 参加者は各技に2回挑戦できる。成功したら1ポイント。1回目で成功した場合、2回目は行わない。2回目を行うタイミングについては進行が決定する。
- ルール2 技終了後、こまが最終地点で3カウント以上回って成功となる。カウントの速さは審判による。
- ルール3 チャレンジポイント：2年連続して参加する参加者の中で、前年参加したクラスより上のクラスに参加する参加者には、チャレンジポイントとして1ポイントが事前に与えられる。
- ルール4 パーフェクトポイント：各クラスの設定技をすべて成功した参加者に2ポイント(ただし、チャレンジポイントを与えられている参加者は1ポイント)与えられる。
- ルール5 ワイルドカード：参加者は好きな技ひとつを参加するクラスより上のクラスの技に変更できる権利を持つ(変更しなくてもよい)。変更後の技を成功したら1ポイント。変更したい場合、大会参加締め切り日までに変更前の技と変更後の技を運営に伝えるとともに、競技中変更前の技の自分の番が来たらワイルドカード使用と変更後の技を宣言する必要がある。(事前に伝えていたが、宣言しない場合は無効)※変更前の技に「まと入れ」と「各クラス最後の技」は選べない。※※変更後の技に「まと入れ」は選べない。
- ルール6 各クラスすべての技が終了後、ポイント数が多い順に1位から3位までを決定する。同数の参加者が2人以上残っている場合はサドンデス行う。サドンデスは各クラスの技の中からサドンデス技を抽選し、1人1回ずつ行う。成功した参加者のみ、次のサドンデス技に挑戦できる。これを順位が決定するまで行う。同時に次の技に挑戦する参加者がいなくなった場合は、その時に残っていた参加者で改めてサドンデス技に挑戦する。サドンデスが長引いた場合、進行が決めたサドンデス技、特にD・Eクラスでは事前に設定したサドンデス技でサドンデスを行う場合がある。